



**Verstrickt?**

Gesamtproduktion von KUNST.point(e):  
**Agentur cardamom**  
www.cardamom.at

Video zu KUNST.point(e):  
<http://youtu.be/icV0Ktk1UgU>  
Kamera & Schnitt & Musik:  
**Christian Heuegger-Zirm**

**cardamom**  
www.cardamom.at

Danke an:  
... **die VeranstalterInnen und das Team  
von Jugend Innovativ**  
www.jugendinnovativ.at  
... **alle, die bei KUNST.point(e)  
mitgewickelt haben**  
... **die tollen Models**  
... **den Konstrukteur des Würfels**



**KUNST.point(e)**  
**Jugend Innovativ 2012**

Ein Würfel wird von den Jugendlichen während des Wettbewerbes mit Wolle verstrickt, vernetzt und verbunden.

KUNST.point(e):  
Name des Kunstprojektes während des Bundesfinales von Jugend Innovativ 2012.  
  
KUNST.point(e) symbolisiert  
Gemeinschaft-Spiel-Kontrapunkt

Das gemeinsam gestaltete Kunstobjekt wird als Plakat-Sujet 2013 verwendet.

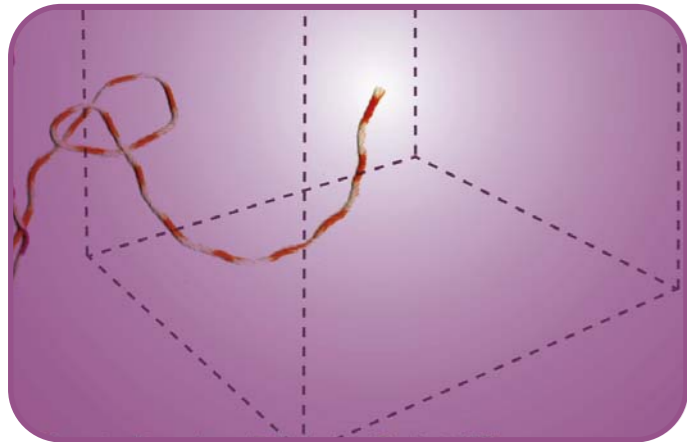


### Die Idee

Jana Zach | Milena Makrisevic | Marie-Theres Zirm | Manu Tober  
Das Motto | Verstrick dich nicht | Ideen stricken | violetter Faden

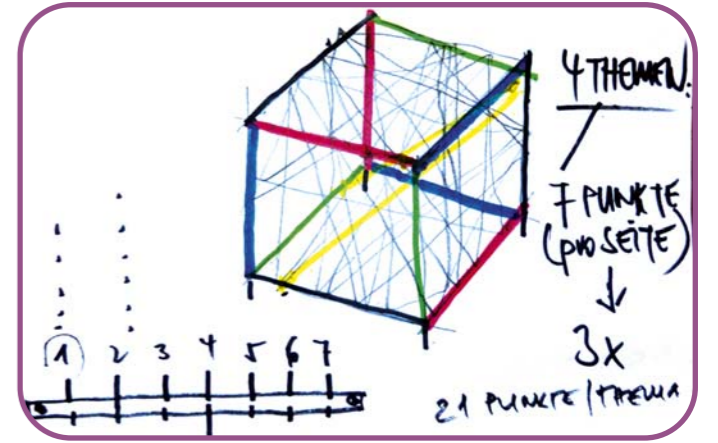
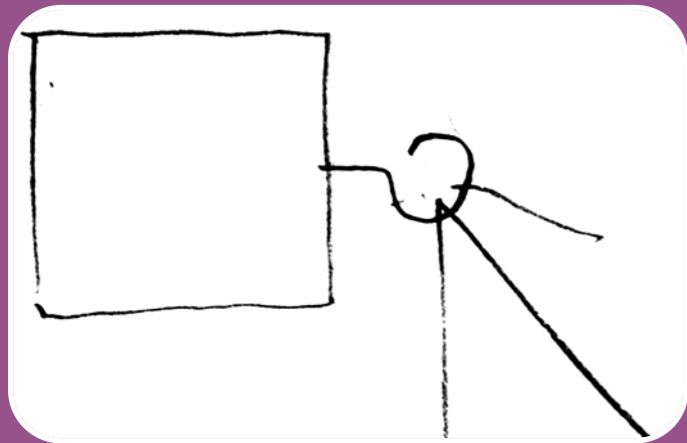
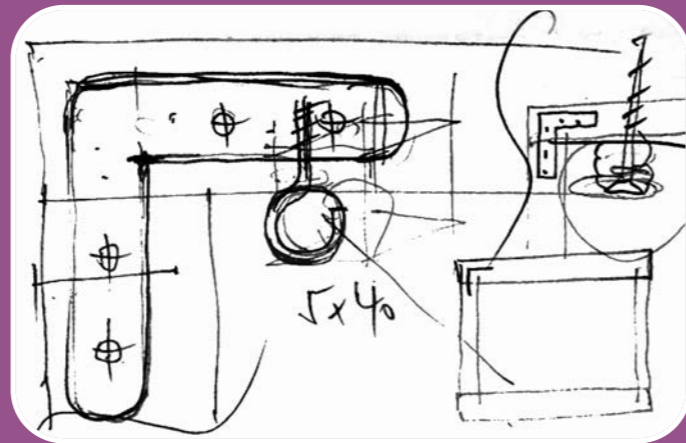
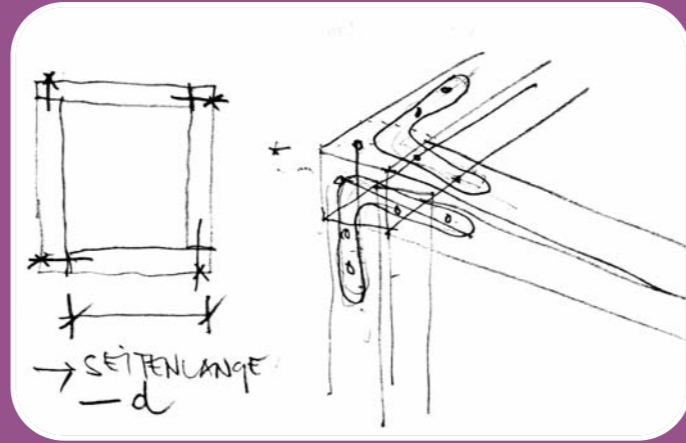
**Verstrickt?**

**Entwickle  
deine  
Ideen!**



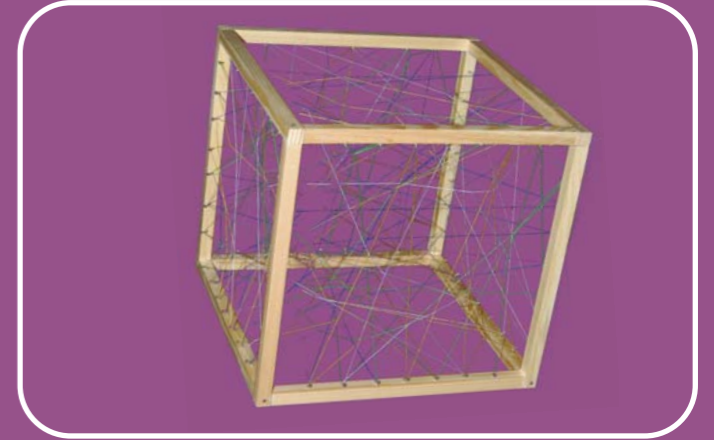
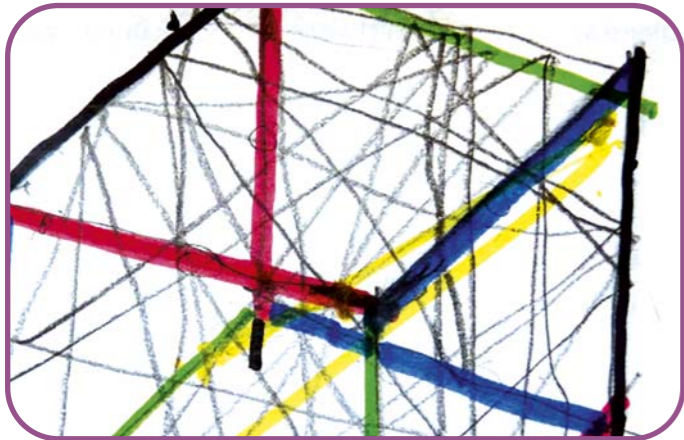
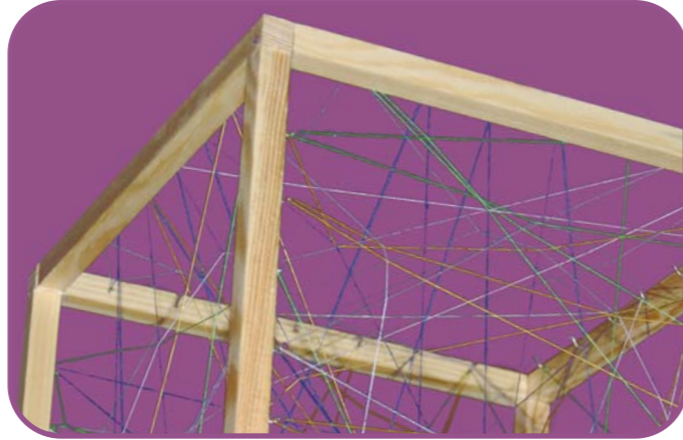
**Der Slogan**

Verstrickt? Entwickle deine Ideen!



**Das Konzept**  
**Manu Tober | Tatjana Zinner**

Jugendliche gestalten das Plakat-Sujet für Jugend Innovativ 2012/13 mit.  
Sie verstricken, vernetzen, verbinden sich und lassen ihrer INTUITION freien Lauf.  
Aussteigen aus dem Geschehen und Einsteigen in ein KUNSTvolles Spiel!



## Der Würfel

Originalmaße | 145 cm x 145 cm

12 Holzplatten | Stärke 44 mm

8 Winkel

72 Schraubhaken

58 farbige Wollknäuel



**Die KünstlerInnen**

**Manu Tober**

Illustratorin | Grafikdesign

[www.manutober.at](http://www.manutober.at) | [www.13strich.at](http://www.13strich.at)

**Tatjana Zinner**

Künstlerin

[www.duKUNSTmoi.at](http://www.duKUNSTmoi.at)



### **Die vier Bereiche**

Die vier Hauptkategorien Business, Design, Engineering und Science sind einer FARBE zugeordnet.  
Die Jugendlichen nehmen sich ein färbiges Wollknäuel.  
Sie verstricken und vernetzen die färbigen WOLLFÄDEN.





## Der Weg ist das Ziel

Menschliche Stricknadeln bahnen sich einen WEG.

Sie TREFFEN sich.

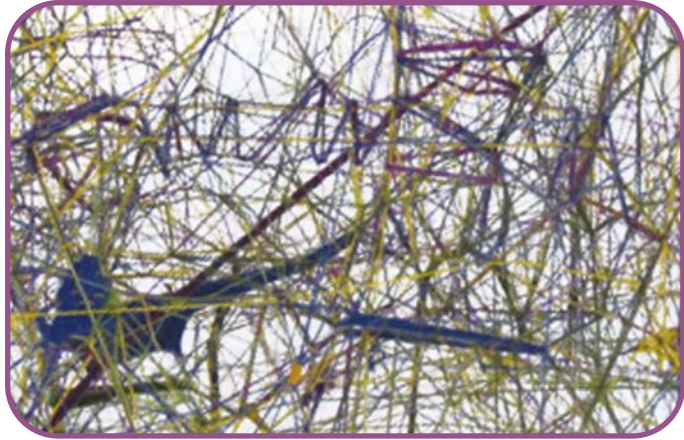
Sie kommunizieren und spielen miteinander.

Sie machen sich gegenseitig Platz.

Sie vernetzen und verknüpfen sich.

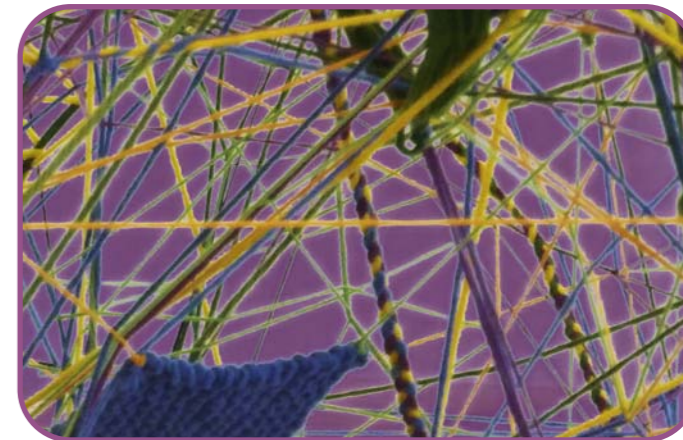
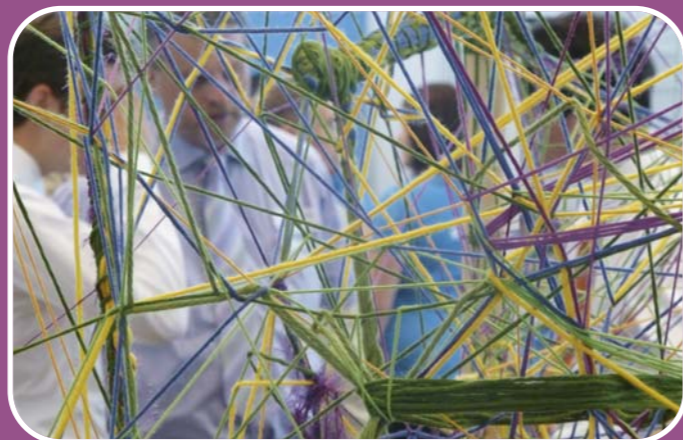
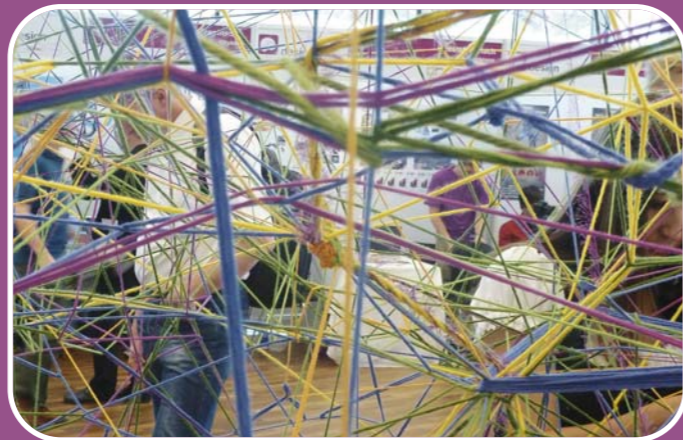
Sie finden Lösungen auf ihrem Weg.

Sie entwickeln ihre Ideen.



### **Das Spiel**

Spielerisch erleben die Jugendlichen einen künstlerischen Prozess.  
Die HAUPTDARSTELLERINNEN beeinflussen das KUNSTObjekt durch ihr momentanes EMPFINDEN.  
Das Geschehen symbolisiert Kreativität, Kommunikation und Aktivität.  
Überlegen, entscheiden und handeln.



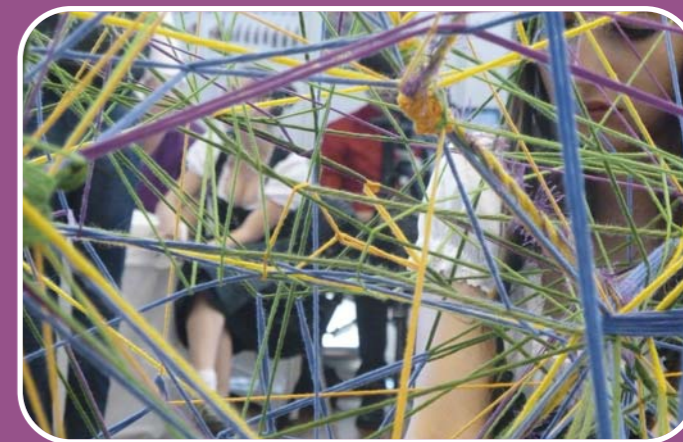
### **Die Entspannung**

Viele Personen gestalten gleichzeitig und können jederzeit EIN- UND AUSSTEIGEN.

Das sorgt für einen unkomplizierten Ablauf von KUNST.point(e).

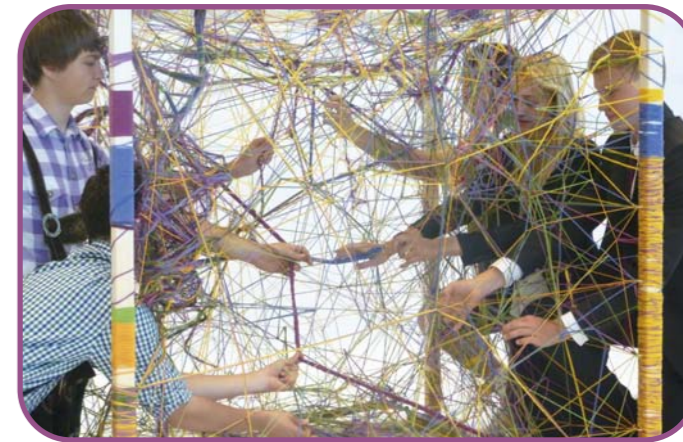
Das KUNSTobjekt ist mit der letzten Aktivität eines Jugendlichen vollendet.

Ein (ent)spannender MEETINGPOINT abseits des Wettbewerbsgeschehens.



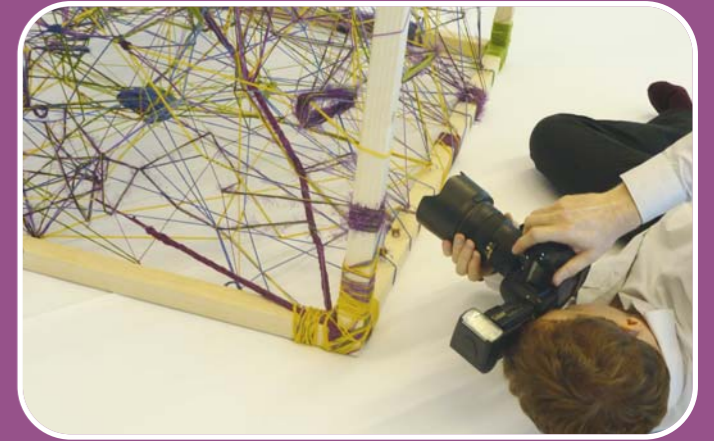
### Der Kontrapunkt

KUNST.point(e) setzt einen Kontrapunkt.  
Eine GEMEINSCHAFT im Wettbewerb.  
Kunst VERBINDET - im wahrsten Sinne des Wortes.



## Der Spaß

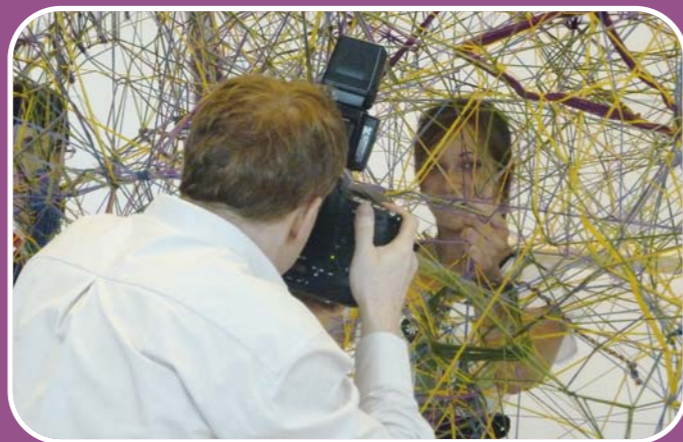
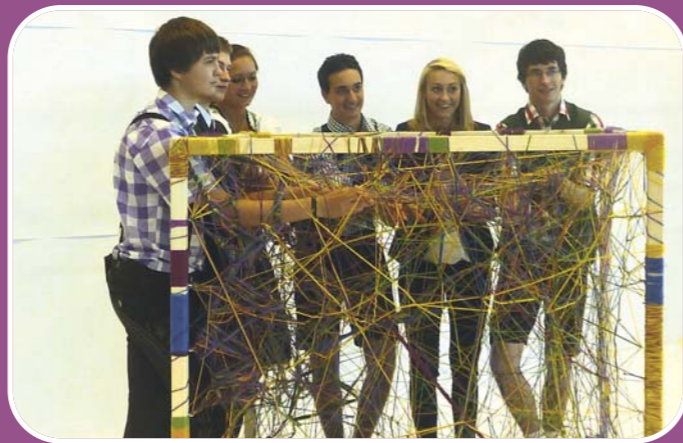
Während des Geschehens verstricken sich die Jugendlichen.  
Sie entwickeln gleichzeitig ihr KUNSTOBJEKT.  
FUNFAKTOR ist garantiert.



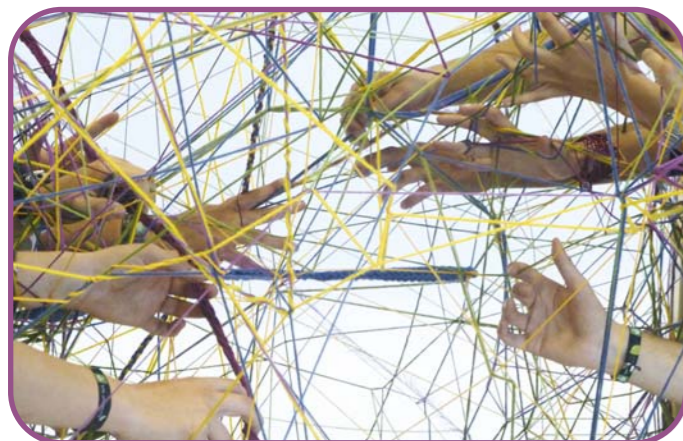
## Das Fotoshooting

Und ACTION.

Das richtige Foto für das PLAKAT finden.



**Die Models**  
Die MODELS werden in Position gebracht.  
Der WÜRFEL ebenfalls.



## Das Feedback

Frage INTERAKTIVER MEETINGPOINT | 83% ausgezeichnet | 17% sehr gut

Frage STRICKNADEL SEIN | 100% ausgezeichnet

Frage BETREUUNG KÜNSTLERINNEN | 100% ausgezeichnet

Frage KOMMUNIKATION JUGENDLICHE | 50% ausgezeichnet | 17% sehr gut | 33% gut

Frage FUNFAKTOR | 100% ausgezeichnet





### Die Kommentare

... ein sehr gelungenes PROJEKT

... gute Idee :- ) Kunst = immer GUT

... ich merke schon, das macht mir SPASS

... und ein „Welt-Philosophisches-Evolutions-Vernetzungs-Gespräch“ mit einem Techniker

Grafik:  
**Tatjana Zinner**

Fotos:  
**Manu Tober**  
[www.manutober.at](http://www.manutober.at) | [www.13strich.at](http://www.13strich.at)  
**Tatjana Zinner**  
[www.duKUNSTamoi.at](http://www.duKUNSTamoi.at)

**du**  
**KUNST**  
**amoi...**

**manutober\***  
ILLUSTRATION\*GRAFIK-DESIGN



**KUNST.point(e)**  
**Jugend Innovativ 2012**



**Entwickle deine Ideen!**